

# LE PAGELLE DELLA FINALISSIMA

**SAN GIUSTO 1 - SANTI MARTIRI 0**

**10** Pietro "Costa" Guernieri 8-: comanda il centrocampo. Combina tecnica e fisicità. Risulta essere l'asso nella manica del San Giusto.

## IL KING

**1** Riccardo Zanco detto Franco 6.5: la partita non lo vede spiccare, date le poche azioni avversarie.

## BENJI

**6** Francesco Sibau 7.5: costruisce egregiamente il gioco. Comanda la difesa e fa pochi errori.

## RODRI

**7** Davide Marchese 7: Pericoloso sulla fascia. Riesce a far tremare i Giallo-Neri grazie alla sua temibile velocità.

## TERREMOTO

**8** Matteo Zulian 7: Anche lui pericoloso sulla fascia, soffre un po' la fisicità avversaria.

## E.T. TELEFONO COPPA

**9** Mattia Rossi 7: molto forte e veloce ma perde molti scontri con il centrale Giallo-Nero. Il gol però lo consegna alla storia.

## GOLDEN GOL

**3** Gianluca Piasentin 7.5: gestisce bene la difesa colmando la differenza fisica con una gran tecnica.

## PIEDINO FATATO

**11** Valentino "Furetto" Moretto 7-: non riesce a brillare per il poco tempo ma fa la sua porca figura.

## CRONOMETRO

**1** Giona Salieri 8-: fa miracoli ai Giallo-Neri nonostante non sia il suo ruolo ma soffre la ribattuta che ha causato il gol.

## LIL SARACINESCA

**4** Gabriel Gozzo 8: col fisico ferma di tutto evitando molte azioni avversarie dimostrandosi forse il miglior difensore del torneo.

## GOLURK

**9** Erick Isere 6: la sua fisicità e velocità sono ottime ma non riesce a dominare la difesa Bianco-Rossa.

## GIGANTE DAI PIEDI D'ARGILLA

**19** Divine Aguoba 6+: il fisico non lo tradisce, le lacune tecniche però si notano. Dimostra comunque di essere uno dei più tenaci Giallo-Neri.

## MIKE TYSON

**5** Riccardo Moro 7-: pecca di velocità ma riesce a fare un buon match, l'infortunio lo costringe ad uscire.

## ORSO

**11** Leon Gabriel Salieri 7.5: La sua velocità è tagliente e lotta in centrocampo nonostante non sia il suo ruolo.

## 50 SPECIAL

**6** Giovanni Pierasco 6+: si affida molto alla sua squadra, soffre la differenza di età con gli avversari.

## SPALLA

**3** Cristian Marchesan 6: subentra a metà del secondo tempo. Gestisce come può il potente attacco del San Giusto.

## TOPPA

# LE PAGELLE DELLA FINALISSIMA

**SAN GIUSTO 1 - SANTI MARTIRI 0**

**10** Pietro "Costa" Guernieri 8-: comanda il centrocampo. Combina tecnica e fisicità. Risulta essere l'asso nella manica del San Giusto.

## IL KING

**1** Riccardo Zanco detto Franco 6.5: la partita non lo vede spiccare, date le poche azioni avversarie.

## BENJI

**6** Francesco Sibau 7.5: costruisce egregiamente il gioco. Comanda la difesa e fa pochi errori.

## RODRI

**7** Davide Marchese 7: Pericoloso sulla fascia. Riesce a far tremare i Giallo-Neri grazie alla sua temibile velocità.

## TERREMOTO

**8** Matteo Zulian 7: Anche lui pericoloso sulla fascia, soffre un po' la fisicità avversaria.

## E.T. TELEFONO COPPA

**9** Mattia Rossi 7: molto forte e veloce ma perde molti scontri con il centrale Giallo-Nero. Il gol però lo consegna alla storia.

## GOLDEN GOL

**3** Gianluca Piasentin 7.5: gestisce bene la difesa colmando la differenza fisica con una gran tecnica.

## PIEDINO FATATO

**11** Valentino "Furetto" Moretto 7-: non riesce a brillare per il poco tempo ma fa la sua porca figura.

## CRONOMETRO

**1** Giona Salieri 8-: fa miracoli ai Giallo-Neri nonostante non sia il suo ruolo ma soffre la ribattuta che ha causato il gol.

## LIL SARACINESCA

**4** Gabriel Gozzo 8: col fisico ferma di tutto evitando molte azioni avversarie dimostrandosi forse il miglior difensore del torneo.

## GOLURK

**9** Erick Isere 6: la sua fisicità e velocità sono ottime ma non riesce a dominare la difesa Bianco-Rossa.

## GIGANTE DAI PIEDI D'ARGILLA

**19** Divine Aguoba 6+: il fisico non lo tradisce, le lacune tecniche però si notano. Dimostra comunque di essere uno dei più tenaci Giallo-Neri.

## MIKE TYSON

**5** Riccardo Moro 7-: pecca di velocità ma riesce a fare un buon match, l'infortunio lo costringe ad uscire.

## ORSO

**11** Leon Gabriel Salieri 7.5: La sua velocità è tagliente e lotta in centrocampo nonostante non sia il suo ruolo.

## 50 SPECIAL

**6** Giovanni Pierasco 6+: si affida molto alla sua squadra, soffre la differenza di età con gli avversari.

## SPALLA

**3** Cristian Marchesan 6: subentra a metà del secondo tempo. Gestisce come può il potente attacco del San Giusto.

## TOPPA

# LE PAGELLE DEL TERZO-QUARTO

**CENTRO 4 - CAVANELLA 3 (d.c.r.)**

**6** Riccardo Pratauiera 7: Non sta molto simpatico agli arbitri che lo tengono d'occhio e fischiano ogni suo fallo

## **OSSERVATO SPECIALE**

**10** Etienne Piagno (C) 8-: Tutti contano su di lui, è l'asso della manica del Centro.

## **TRE DI COPPE**

**30** Christian Persico 7.5: Tranne un errore, sembra sotto effetto di bevande energetiche e non molla nonostante tutto.

## **GATORADE**

**8** Sebastiano "Seba" Valerio 7.5: Rispettoso verso gli avversari più piccoli, è il papà della squadra rimanendo comunque determinante.

## **GGG**

**5** Pietro Lunghi 6.5: Judoka provetto, non molla nonostante i colpi subiti e si mostra anche aggressivo.

## **FIGHT CLUB**

**7** Kevin Bidoggia Bisca 7: Entra e fa un assist che precede il primo gol della partita; rivelazione della squadra.

## **MILLION DOLLAR BABY**

**21** Giovanni "Tony" Musola 8-: Attore provetto, è un tuttuno con il prato durante la partita. Per la recitazione il voto è diesci.

## **BRAD PITT**

**3** Nadir Salvador 7-: Si sente invincibile, i suoi tiri sono potenti ma non mirati; salva i compagni allontanando il pallone velocemente.

## **HULK**

**17** Giacomo Padouese 6+: Cambia facilmente e si adatta alla situazione.

## **CAMALEONTE**

**5** Noè Prevarin 6.5: I suoi lanci sembrano campanili, forse sta già pensando alla partita di domani.

## **PALLABASE**

**7** Tommaso "Pane" Zoccarato 7-: I suoi tiri sono imprevedibili come vincere alla lotteria, ma quando imbrocca fa jackpot.

## **TERNO AL LOTTO**

**11** Tommaso "Dies" Bozza 6+: Bravo nei recuperi e nel mettere in subbuglio gli avversari.

## **RACCATTAPALLE**

**8** Alessandro Fiorin (C) 8+: Traina la squadra; i suoi tiri sono così forti da far paura.

## **CANNONE**

**2** Marco Galasso 6.5: Con lui non si passa, chiude a chiave la sua zona non facendo passare niente e nessuno.

## **LUCCHETTO**

**1** Alessandro Spadotto 7+: Si spende per la patria offrendo miracoli e speranza con le sue parate.

## **IL DISPENSATORE DI MIRACOLI**

**9** Massimo Falcomer 6+: In un attimo prende e fugge via, nient'altro da aggiungere.

## **L'ATTIMO FUGGENTE**

**22** Tommaso Belluzzo 7: Riporta la squadra agli Europei del 2020 trattenendo un avversario per il colletto.

## **CHIELLINI**

# LE PAGELLE DEL TERZO-QUARTO

**CENTRO 4 - CAVANELLA 3 (d.c.r.)**

**6** Riccardo Pratauiera 7: Non sta molto simpatico agli arbitri che lo tengono d'occhio e fischiano ogni suo fallo

## **OSSERVATO SPECIALE**

**10** Etienne Piagno (C) 8-: Tutti contano su di lui, è l'asso della manica del Centro.

## **TRE DI COPPE**

**30** Christian Persico 7.5: Tranne un errore, sembra sotto effetto di bevande energetiche e non molla nonostante tutto.

## **GATORADE**

**8** Sebastiano "Seba" Valerio 7.5: Rispettoso verso gli avversari più piccoli, è il papà della squadra rimanendo comunque determinante.

## **GGG**

**5** Pietro Lunghi 6.5: Judoka provetto, non molla nonostante i colpi subiti e si mostra anche aggressivo.

## **FIGHT CLUB**

**7** Kevin Bidoggia Bisca 7: Entra e fa un assist che precede il primo gol della partita; rivelazione della squadra.

## **MILLION DOLLAR BABY**

**21** Giovanni "Tony" Musola 8-: Attore provetto, è un tuttuno con il prato durante la partita. Per la recitazione il voto è diesci.

## **BRAD PITT**

**3** Nadir Salvador 7-: Si sente invincibile, i suoi tiri sono potenti ma non mirati; salva i compagni allontanando il pallone velocemente.

## **HULK**

**17** Giacomo Padouese 6+: Cambia facilmente e si adatta alla situazione.

## **CAMALEONTE**

**5** Noè Prevarin 6.5: I suoi lanci sembrano campanili, forse sta già pensando alla partita di domani.

## **PALLABASE**

**7** Tommaso "Pane" Zoccarato 7-: I suoi tiri sono imprevedibili come vincere alla lotteria, ma quando imbrocca fa jackpot.

## **TERNO AL LOTTO**

**11** Tommaso "Dies" Bozza 6+: Bravo nei recuperi e nel mettere in subbuglio gli avversari.

## **RACCATTAPALLE**

**8** Alessandro Fiorin (C) 8+: Traina la squadra; i suoi tiri sono così forti da far paura.

## **CANNONE**

**2** Marco Galasso 6.5: Con lui non si passa, chiude a chiave la sua zona non facendo passare niente e nessuno.

## **LUCCHETTO**

**1** Alessandro Spadotto 7+: Si spende per la patria offrendo miracoli e speranza con le sue parate.

## **IL DISPENSATORE DI MIRACOLI**

**9** Massimo Falcomer 6+: In un attimo prende e fugge via, nient'altro da aggiungere.

## **L'ATTIMO FUGGENTE**

**22** Tommaso Belluzzo 7: Riporta la squadra agli Europei del 2020 trattenendo un avversario per il colletto.

## **CHIELLINI**